Aquí tienes el texto mejorado:

El uso de propiedades en Spring Boot es muy común cuando trabajamos con una aplicación de Spring Boot . A diferencia de las aplicaciones clásicas del Spring Framework, Spring Boot aplica el principio de convención sobre configuración y define un archivo de propiedades por defecto. Este archivo se encuentra en la carpeta `resources` de nuestro proyecto.

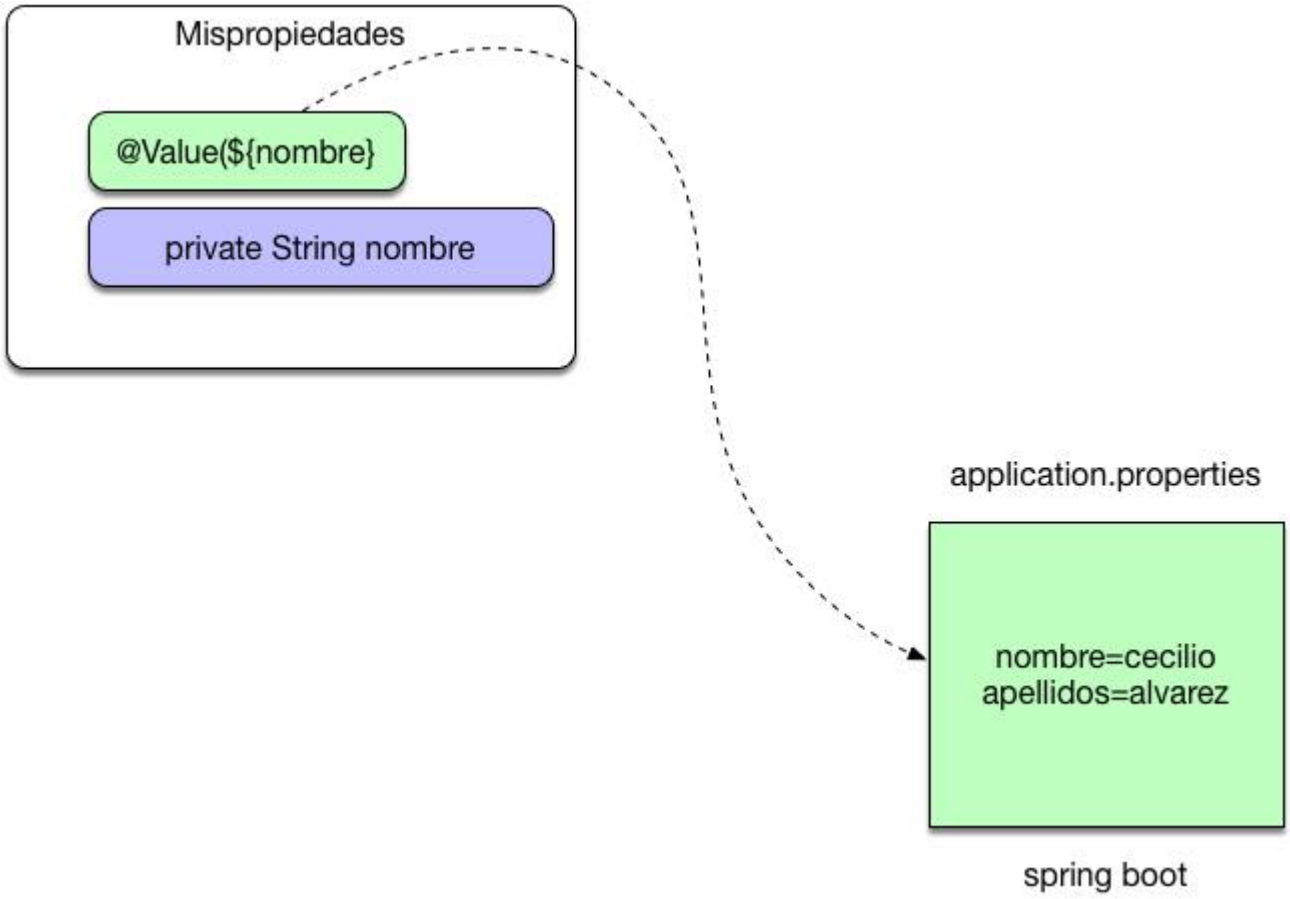
Spring Boot Properties

Vamos a utilizar este archivo de propiedades para registrar dos valores (un nombre y un apellido) y acceder a ellos desde nuestra aplicación. Debemos configurar nuestra aplicación Spring Boot con las anotaciones necesarias. En nuestro caso, definiremos una clase Java sencilla que contenga ambas propiedades.

```
package com.arquitecturajava.springPrueba;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.stereotype.Component;

@Component
public class MisPropiedades {

    @Value("${nombre}")
    private String nombre;
```

```
    @Value("${apellidos}")
    private String apellidos;

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public String getApellidos() {
        return apellidos;
    }

    public void setApellidos(String apellidos) {
        this.apellidos = apellidos;
    }

}
```

Como podemos observar nos hemos apoyado en la anotación @Value para inicializar las propiedades.

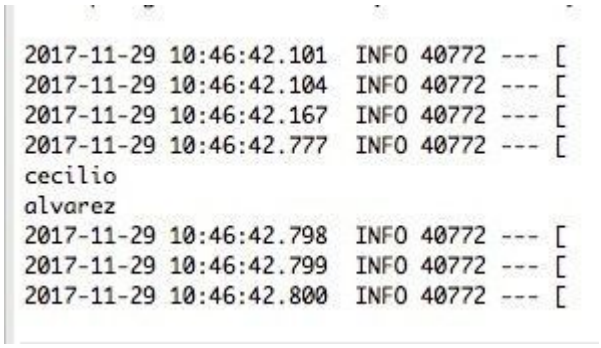


Hemos hecho uso de spring expression language para acceder a cada uno de los valores utilizando ${valor} . De esta forma tan sencilla seremos ya capaces de acceder a las propiedades definidas en el fichero application.properties. Nos queda simplemente inyectar nuestro clase en el proyecto de SpringBoot y ejecutarlo como proyecto de consola para ver el resultado.

```
package com.arquitecturajava.springPrueba;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.boot.CommandLineRunner;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;

@SpringBootApplication
```

```
public class SpringPruebaApplication implements CommandLineRunner {

    @Autowired
    private MisPropiedades misPropiedades;

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication app = new
SpringApplication(SpringPruebaApplication.class);
        app.run(args);
    }

    @Override
    public void run(String... args) throws Exception {
        System.out.println(misPropiedades.getNombre());
        System.out.println(misPropiedades.getApellidos());
    }
}
```

Ahora nos es suficiente con ejecutar nuestra aplicación desde Eclipse y veremos como se imprime el nombre y los apellidos por la consola.



Acabamos de utilizar las capacidades de Spring Boot para manejo de propiedades.

Otros artículos relacionados

1. Spring Boot WAR sin Microservicios
2. ¿Qué es Spring Boot?
3. Spring Boot AOP y rendimiento
4. Spring Boot