

Tabla de Contenidos

- ◆
- [MapStruct configuración](#)
- [Java Mapping y MapStructs](#)
- [Mappings y Anotaciones](#)
- [Otros artículos relacionados](#)

Java MapStructs . El concepto de Java Mapping hace referencia normalmente a operaciones de mapeo o transformación que necesitamos realizar sobre nuestras clases. [El manejo de DTOs en Arquitecturas REST es muy habitual](#) y la necesidad de librerías de mapeo es cada día mayor. MapStruct es una de las librerías que esta en estos momentos mas de moda y permite una transformación entre objetos de forma muy sencilla. Vamos a ver unos ejemplos basándonos en ella.

MapStruct configuración

El primer paso es abordar la configuración del framework para que sea capaz de generar dinámicamente los mapeadores . En este caso no solo necesitamos añadir las dependencias de Maven sino que necesitamos modificar el proceso de build para asegurarnos que se procesan las clases y se generan los mapeadores que necesitamos.

```
<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
https://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com.aruitecturajava</groupId>
  <artifactId>javamapping</artifactId>
  <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>

  <properties>
    <org.mapstruct.version>1.3.1.Final</org.mapstruct.version>
```

```

</properties>

<dependencies>
    <dependency>
        <groupId>org.mapstruct</groupId>
        <artifactId>mapstruct</artifactId>
        <version>${org.mapstruct.version}</version>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
        <artifactId>junit-jupiter-engine</artifactId>
        <version>5.5.2</version>
        <scope>test</scope>
    </dependency>
</dependencies>
<build>
    <plugins>
        <plugin>
            <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
            <artifactId>maven-compiler-
plugin</artifactId>
            <version>3.5.1</version> <!-- or newer
version -->
            <configuration>
                <source>1.8</source> <!--
depending on your project -->
                <target>1.8</target> <!--
depending on your project -->
                <annotationProcessorPaths>
                    <path>
                        <groupId>org.mapstruct</groupId>

```

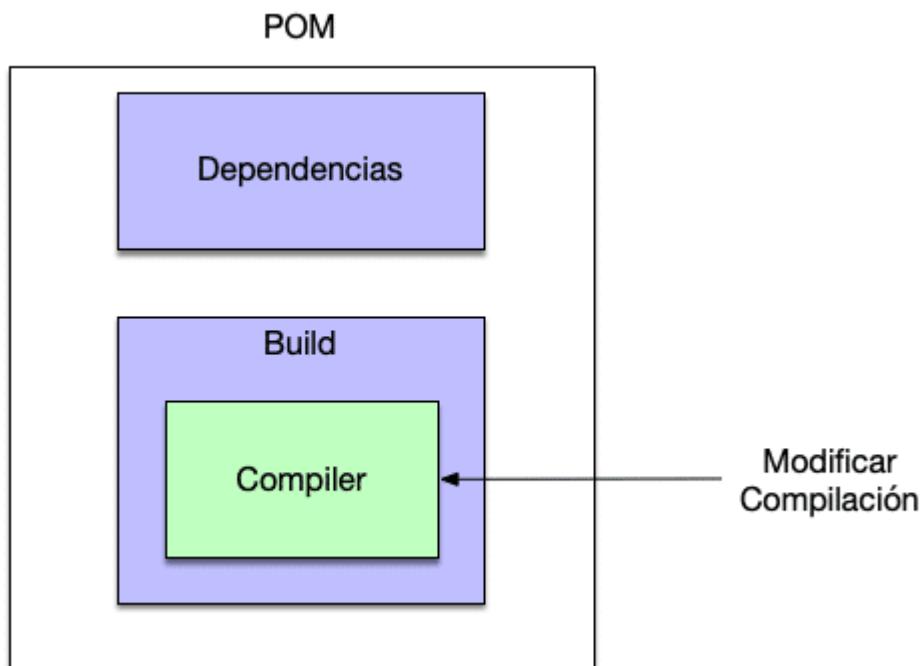
```

<artifactId>mapstruct-processor</artifactId>
<version>${org.mapstruct.version}</version>
</path>
<!-- other annotation
processors -->
</annotationProcessorPaths>
</configuration>
</plugin>
</plugins>
</build>

</project>

```

Como se puede observar no solo hemos añadido dependencias sino que además hemos modificado el proceso de build añadiendo operaciones de pre procesamiento.



Java Mapping y MapStructs

Una vez que tenemos hecho esto el siguiente paso es generar las clases que queremos mapear. Vamos a usar Persona y PersonaDTO para ver un primer mapeo prácticamente automático entre ambas.

```
package com.arquitecturajava;
```

```
public class Persona {
```

```
    private String nombre;
    private String apellidos;
    private int edad;
    public String getNombre() {
        return nombre;
    }
    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }
    public String getApellidos() {
        return apellidos;
    }
    public void setApellidos(String apellidos) {
        this.apellidos = apellidos;
    }
    public int getEdad() {
        return edad;
    }
    public void setEdad(int edad) {
        this.edad = edad;
    }
}
```

```
        public Persona(String nombre, String apellidos, int edad) {
            super();
            this.nombre = nombre;
            this.apellidos = apellidos;
            this.edad = edad;
        }
        public Persona() {
            super();
        }
    }
}
```

```
package com.arquitecturajava;
```

```
public class PersonaDTO {

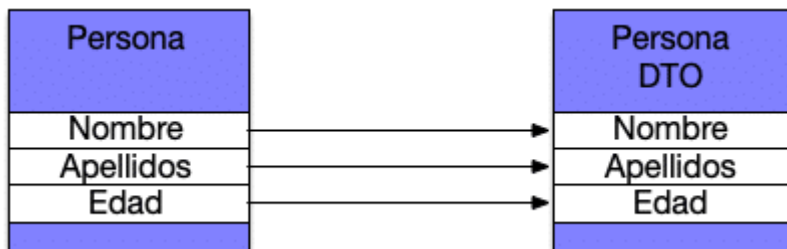
    private String nombre;
    private String apellidos;
    private int edad;
    public String getNombre() {
        return nombre;
    }
    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }
    public String getApellidos() {
        return apellidos;
    }
    public void setApellidos(String apellidos) {
        this.apellidos = apellidos;
    }
    public int getEdad() {
        return edad;
    }
}
```

```

    }
    public void setEdad(int edad) {
        this.edad = edad;
    }
    public PersonaDT0(String nombre, String apellidos, int edad) {
        super();
        this.nombre = nombre;
        this.apellidos = apellidos;
        this.edad = edad;
    }
    public PersonaDT0() {
        super();
    }
}

```

Ambas clases son prácticamente idénticas y con ellas queremos hacer un mapeo sencillo.



Es aquí donde el concepto Java Mapping y MapStructs brilla ya que nos será suficiente con crear una clase de mapear como la siguiente:

```

package com.arquitecturajava;

import org.mapstruct.Mapper;
import org.mapstruct.factory.Mappers;

@Mapper

```

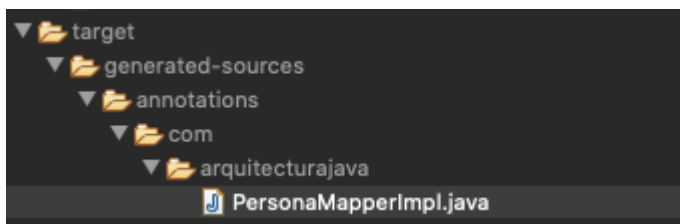
```

public interface PersonaMapper {

    PersonaMapper INSTANCIA=
Mappers.getMapper(PersonaMapper.class);
    PersonaDTO personaToPersonaDto(Persona persona);
}

```

En esta clase MapStructs será capaz de mapear ambos objetos de forma transparente . Eso sí recordemos que tendremos que ejecutar previamente maven package para que la solución empaquete y a nivel de compilación se generen las nuevas clases de mapeo.



Una vez generada la clase de mapeo podemos mostrar su código para entender que es lo que hace dinámicamente MapStrut.

```

package com.arquitecturajava;

/*
@Generated(
    value = "org.mapstruct.ap.MappingProcessor",
    date = "2020-02-12T10:49:28+0100",
    comments = "version: 1.3.1.Final, compiler: javac, environment:
Java 11.0.1 (Oracle Corporation)"
)
*/
public class PersonaMapperImpl implements PersonaMapper {

    @Override
    public PersonaDTO personaToPersonaDto(Persona persona) {

```

```

        if ( persona == null ) {
            return null;
        }

        PersonaDTO personaDTO = new PersonaDTO();

        personaDTO.setNombre( persona.getNombre() );
        personaDTO.setApellidos( persona.getApellidos() );
        personaDTO.setEdad( persona.getEdad() );

        return personaDTO;
    }
}

```

Cómo se puede observar ha realizado la tediosa operación que nosotros realizaríamos a mano pero de una forma totalmente automatizada . Es momento de construir una prueba unitaria y probar que el mapeo funciona.

```

package com.arquitecturajava;

import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;

import org.junit.jupiter.api.Test;

public class MapStrutTest {

    @Test
    public void testMapeo() {
        Persona persona= new
Persona("pepe","perez",20);
        PersonaDTO personaDto=
PersonaMapper.INSTANCIA.personaToPersonaDto(persona);

```

```
        assertEquals("pepe", personaDto.getNombre());
assertEquals("perez", personaDto.getApellidos());
        assertEquals(20, personaDto.getEdad());
    }
}
```

Mappings y Anotaciones

Acabamos de automatizar nuestro primer mapeo entre Persona y PersonaDTO . Esta librería es muy flexible y permite conversiones muy complejas . Imagemonos que disponemos de dos clases que se parecen pero no son iguales.

```
package com.arquitecturajava;
```

```
public class Cliente {
```

```
    private String nombreCliente;
```

```
    private String apellidosCliente;
```

```
    private int edad;
```

```
    public Cliente(String nombreCliente, String apellidosCliente,
int edad) {
```

```
        super();
```

```
        this.nombreCliente = nombreCliente;
```

```
        this.apellidosCliente = apellidosCliente;
```

```
        this.edad = edad;
```

```
    }
```

```
    public Cliente() {
```

```
        super();
```

```
    }
```

```
    public String getNombreCliente() {
```

```
        return nombreCliente;
```

```

    }
    public void setNombreCliente(String nombreCliente) {
        this.nombreCliente = nombreCliente;
    }
    public String getApellidosCliente() {
        return apellidosCliente;
    }
    public void setApellidosCliente(String apellidosCliente) {
        this.apellidosCliente = apellidosCliente;
    }
    public int getEdad() {
        return edad;
    }
    public void setEdad(int edad) {
        this.edad = edad;
    }
}

```

En este caso la clase Cliente y la clase Persona son prácticamente idénticas pero no coinciden los nombres de los campos . Puedo diseñar un mapper que nos permita mapear estos campos a través del uso de las anotaciones que la librería soporta.

```
package com.arquitecturajava;
```

```
import org.mapstruct.Mapper;
import org.mapstruct.Mapping;
import org.mapstruct.factory.Mappers;
```

```
@Mapper
```

```
public interface PersonaClienteMapper {
```

```
    PersonaClienteMapper INSTANCIA=
```

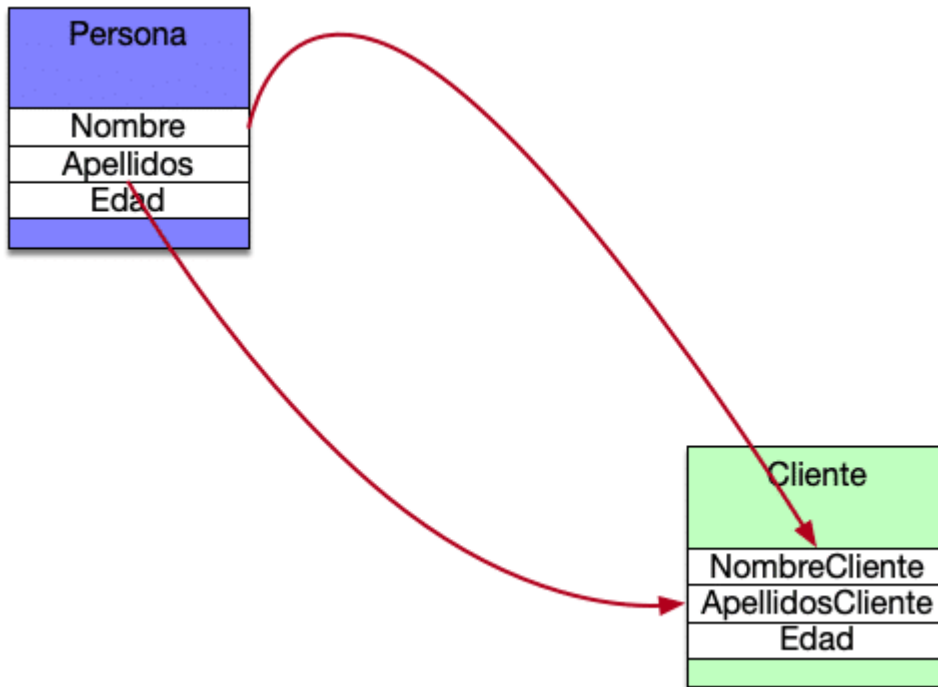
```
Mappers.getMapper(PersonaClienteMapper.class);
    @Mapping(source = "nombre", target = "nombreCliente")
    @Mapping(source = "apellidos", target = "apellidosCliente")
    Cliente personaToCliente(Persona persona);

}
```

De esta forma conseguiré que los mapeos funcionen incluso con campos disjuntos. Veamos el test a ejecutar

```
@Test
    public void testMapeoCliente() {
        Persona persona= new
Persona("pepe", "perez", 20);
        Cliente cliente=
PersonaClienteMapper.INSTANCE.personaToCliente(persona);
assertEquals("pepe", cliente.getNombreCliente());
assertEquals("perez", cliente.getApellidosCliente());
        assertEquals(20, cliente.getEdad());
    }
```

El concepto de Java Mapping es un concepto fundamental y cada día lo necesitaremos más.



MapStruct es una librería de referencia en este ambito.

CURSO JPA GRATIS APUNTATE!!

Otros artículos relacionados

- [JPA DTO](#)
- [REST DTO](#)
- [Ejemplo JPA](#)
- [MapsStrut \(Paradigma\)](#)