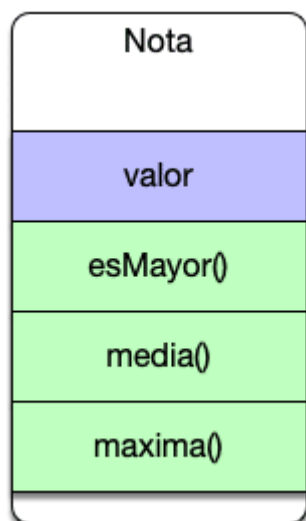


Tabla de Contenidos



- [Java APIs y Homegeneidad](#)
- [Conclusión](#)
- [Otros artículos relacionados](#)

El uso de Java APIs es algo de lo más común cuando trabajamos en el día a día , pero en muchos casos no nos damos cuenta del gran esfuerzo que se ha realizado en su diseño para mantener un API sencillo y homogeneidad es algo que muchas veces se hecha en falta. Vamos a ver un ejemplo sencillo utilizando la clase Nota y varios métodos para hacer calculo sobre ella:



Como podemos observar en el diagrama la clase dispone de la propiedad valor y los métodos esMayor , media y máxima . Hasta aquí todo parece muy razonable y podemos utilizarlo en un programa main para trabajar con ello.

```
package com.arquitecturajava.ejemplo1;
```

```
public class Principal {
```

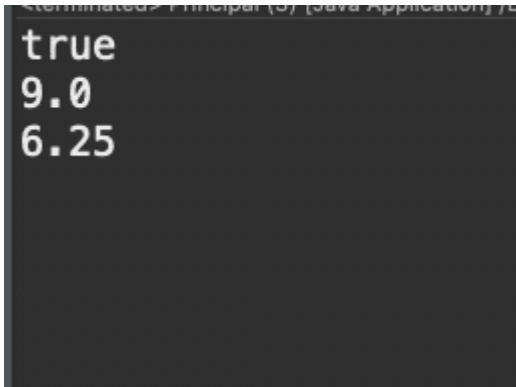
```

    public static void main(String[] args) {
        Nota nota1= new Nota (7);
        Nota nota2= new Nota (5);
        System.out.println(nota1.esMayor(nota2));

        Nota nota3= new Nota(4);
        Nota nota4= new Nota(9);
        System.out.println(Nota.maxima(nota1,nota2,nota3,nota4));
        System.out.println(Nota.media(nota1,nota2,nota3,nota4));
    }
}

```

El resultado le podemos ver impreso en la consola y todo funciona perfectamente.



```

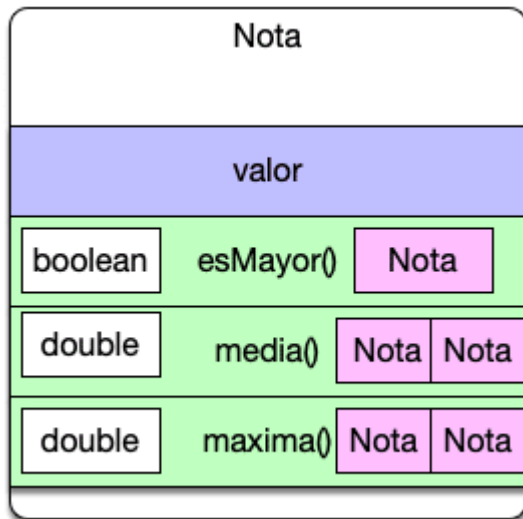
true
9.0
6.25

```

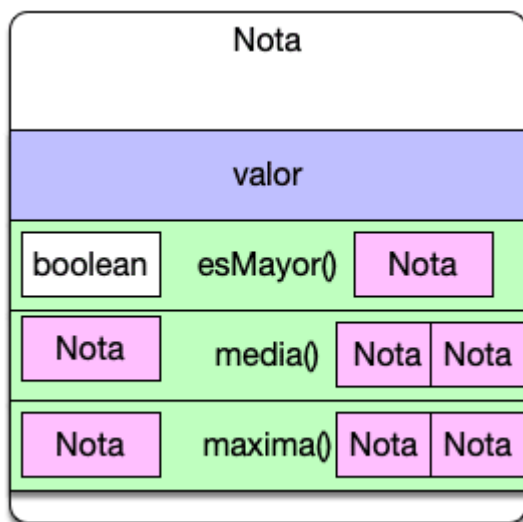
No hay mucho que objetar. ¿O tal vez sí?.

Java APIs y Homogeneidad

La realidad es que la clase no es muy homogénea a la hora de trabajar con el concepto de Nota ya que recibe en muchos casos la variable Nota y siempre devuelve un valor numérico a la hora de utilizarla.



Si trabajamos más el concepto de homegeneidad podremos conseguir una clase más sólida y con mejor reutilización. Para ello modificaremos los métodos media y máxima que serán los encargados de devolver una nueva nota con la media o una nota con el máximo valor mejorando la flexibilidad



El código quedaría:

```
package com.arquitecturajava.ejemplo2;
```

```
public class Nota {

    private double valor;

    public double getValor() {
        return valor;
    }

    public void setValor(double valor) {
        this.valor = valor;
    }

    public Nota(double valor) {
        super();
        this.valor = valor;
    }

    public boolean esMayor(Nota nota) {

        if (this.getValor() > nota.getValor()) {
            return true;
        } else {
            return false;
        }
    }

    public static Nota media(Nota... notas) {
        double total = 0;

        for (Nota nota : notas) {
```

```

        total += nota.getValor();
    }
    return new Nota(total / notas.length);
}

public static Nota maxima(Nota... notas) {

    Nota maxima = notas[0];

    for (Nota nota : notas) {

        if (nota.getValor() > maxima.getValor()) {

            maxima = nota;

        }

    }
    return maxima;
}

}

```

Esto nos facilitaría por ejemplo el operar con Notas y calcular la Nota máxima de las medias:

```

package com.arquitecturajava.ejemplo2;

public class Principal {

    public static void main(String[] args) {
        Nota nota1= new Nota (7);
        Nota nota2= new Nota (5);
    }
}

```

```
        System.out.println(nota1.esMayor(nota2));

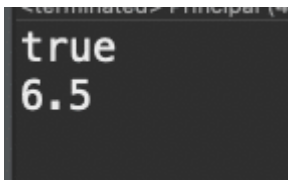
        Nota nota3= new Nota(4);
        Nota nota4= new Nota(9);
        Nota media1=Nota.media(nota1,nota2);
        Nota media2= Nota.media(nota3,nota4);
        System.out.println(Nota.maxima(media1,media2).getValor());
    }

}
```

El resultado es que la media más alta es es la media 2 con 6.5:

Conclusión

Apliquemos el concepto de homogeneidad al diseñar nuestras Java APIs y conseguiremos ganar en flexibilidad y reutilización:



Otros artículos relacionados

- [Java Interfaces y el concepto de simplicidad](#)
- [Java Herencia vs Interfaces](#)
- [java == null vs Objects.isNull y sus diferencias](#)
- [Java Polimorfismo, Herencia y simplicidad](#)
- https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Java_APIs