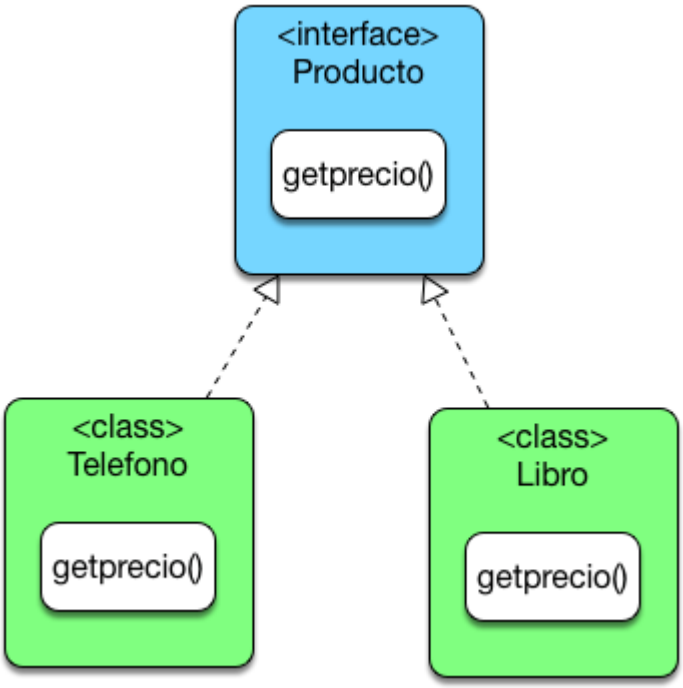
El uso de Java 8 interface static methods genera muchas dudas entre los desarrolladores. ¿Para qué podemos necesitar usar métodos estáticos a nivel de interfaces?. La respuesta tiene que ver con el concepto de reutilización de código y agrupamiento de responsabilidades . Vamos a construir como siempre un ejemplo que nos ayude a clarificar las dudas. Para ello vamos a partir de dos clases independientes (Teléfono y Libro) que implementan el mismo interface Producto . Este nos permite acceder al precio de dos clases diferentes.



Vamos a ver su código:

```
package com.arquitecturajava.ejemplo2;

public class Libro implements Producto {

        private String titulo;
        private int precio;
```

```
	public Libro(String titulo, int precio) {
		super();
		this.titulo = titulo;
		this.precio = precio;
	}
	public String getTitulo() {
		return titulo;
	}
	public void setTitulo(String titulo) {
		this.titulo = titulo;
	}
	public int getPrecio() {
		return precio;
	}
	public void setPrecio(int precio) {
		this.precio = precio;
	}
}
```

```
package com.arquitecturajava.ejemplo2;

public class Telefono implements Producto{

	private String modelo;
	private String marca;
	private int precio;
	public String getModelo() {
		return modelo;
```

```
	}
	public void setModelo(String modelo) {
		this.modelo = modelo;
	}
	public String getMarca() {
		return marca;
	}
	public void setMarca(String marca) {
		this.marca = marca;
	}
	public int getPrecio() {
		return precio;
	}
	public void setPrecio(int precio) {
		this.precio = precio;
	}
	public Telefono(String modelo, String marca, int precio) {
		super();
		this.modelo = modelo;
		this.marca = marca;
		this.precio = precio;
	}

}



package com.arquitecturajava.ejemplo2;

import java.util.List;
```

```
public interface Producto {

 public int getPrecio();

}
```

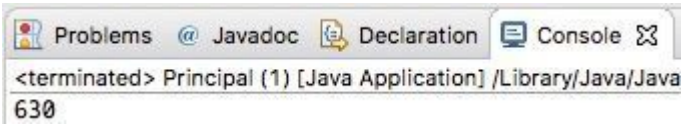
Java 8 interface static methods

Es momento de construir varios objetos (Libro , Teléfono) añadirlos a una lista y calcular el precio total de todos los objetos. Para ello podemos usar un programa main y operar con un bucle for.

```
package com.arquitecturajava.ejemplo2;

import java.util.Arrays;
import java.util.List;

public class Principal {

        public static void main(String[] args) {

                Libro l1= new Libro("Dune", 10);
                Libro l2= new Libro("Java",20);
                Telefono t1= new Telefono("iphone","apple",600);

                List&amp;lt;Producto&amp;gt;
listaProductos=Arrays.asList(l1,l2,t1);

                int total=0;
```

```
                for(Producto p:listaProductos) {

                        total+=p.getPrecio();

                }
                System.out.println(total);

        }

}
```

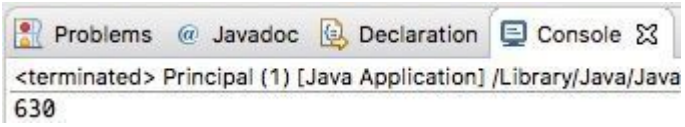
Esto nos imprimirá:



De la misma forma podríamos realizar la operación con un Stream :

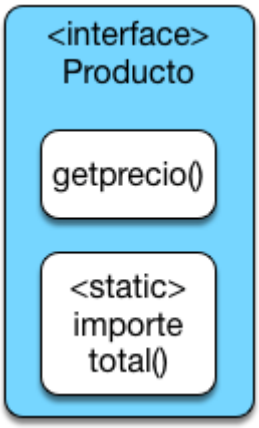
```
System.out.println(listaProductos.stream().mapToInt((p)-
&amp;gt;p.getPrecio()).sum());
```

El resultado será idéntico:



¿Es esta la solución idónea? . La realidad es que NO , se trata de una operación muy habitual y nos gustaría poder reutilizarla pero no sabemos donde ubicarla. A partir de Java

8 podemos crear métodos estáticos en los interfaces .



Por lo tanto parece claro que nos vendría bien un método para sumar todos los productos en el interface Producto ya que es el compartido por muchas clases.

```
package com.arquitecturajava.ejemplo2;

import java.util.List;

public interface Producto {

	public int getPrecio();

	public static int importeTotal(List&amp;lt;Producto&amp;gt;
listaProductos) {

		return listaProductos.stream().mapToInt((p)-
&amp;gt;p.getPrecio()).sum();
	}
}
```

De esta manera será mucho más sencillo reutilizar el código.Esta es una de las utilidades fundamentales de los Java 8 interface static methods.

Otros artículos relacionados:

1. Java 8 Lambda Expressions (I)
2. Java Lambda reduce y wrappers
3. Programación Funcional, Java 8 Streams