Poco a poco Node.js se esta convirtiendo en una navaja suiza que nos permite abordar muchas de nuestras problemáticas de una forma muy directa y sencilla. En este caso vamos a utilizar Node para instalarnos los módulos de cordova (PhoneGAP) que nos permiten generar aplicaciones móviles basadas en HTML5 de una forma rápida. El primer paso que tendremos que realizar será instalar Node.js .Una vez que tenemos instalado usaremos NPM (Node Package Module) para instalar los módulos de cordova desde la linea de comandos:

$ sudo npm install -g cordova

Este comando nos instala los módulos de cordova a nivel global:



Ejemplo PhoneGAP y cordova

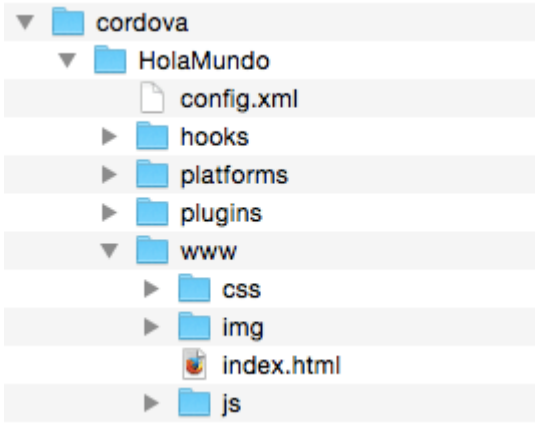
El siguiente paso es solicitar al módulo de cordova que nos genere una nueva estructura de aplicación.

cordova create HolaMundo com.arquitecturajava.hola HolaMundo

Esto nos generará la estructura de ficheros para la aplicación.

```
Macintosh-3:cordova cecilioalvarez$ cordova create HolaMundo com.arquitecturajava.aplicacion HolaMundo
Creating a new cordova project with name "HolaMundo" and id "com.arquitecturajava.aplicacion" at locati
n "/Users/cecilioalvarez/Dropbox/Cursos Javascript/cordova/HolaMundo"
Downloading cordova library for www...
Download complete
Macintosh-3:cordova cecilioalvarez$
```

Si revisamos la estructura construida podemos ver lo siguiente.

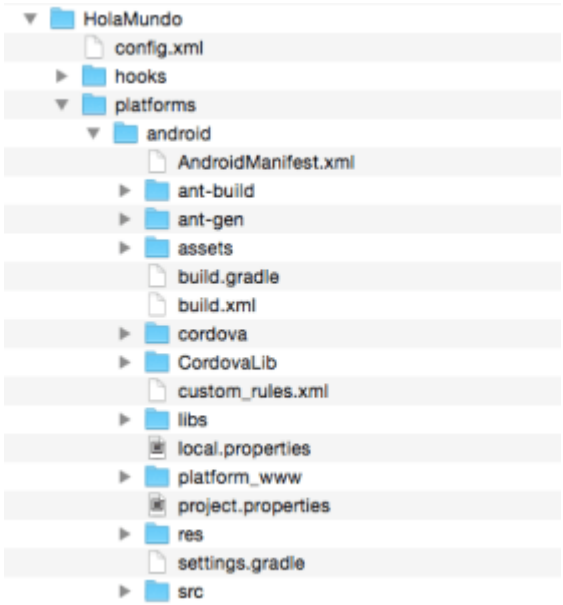


Ya tenemos una aplicación preconstruida con un fichero index.html que podemos modificar. Lo último que nos queda por hacer es decirle a cordova para que plataforma deseamos generar la aplicación. Nos introducimos en la carpeta HolaMundo y ejecutamos el siguiente comando:

cordova platform add android

```
Macintosh-3:HolaMundo cecilioalvarez$ pwd
/Users/cecilioalvarez/Dropbox/Cursos Javascript/cordova/HolaMundo
Macintosh-3:HolaMundo cecilioalvarez$ cordova platform add android
Creating android project...
Creating Cordova project for the Android platform:
        Path: platforms/android
        Package: com.arquitecturajava.hola
        Name: HolaMundo
        Android target: android-19
Copying template files...
Project successfully created.
Macintosh-3:HolaMundo cecilioalvarez$
```

De esta forma el módulo de cordova generará los ficheros para la plataforma Android:



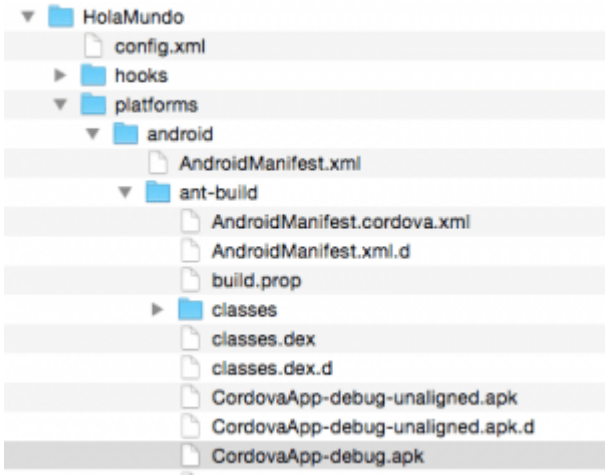
Realizada esta operación el siguiente paso es ejecutar:

cordova build

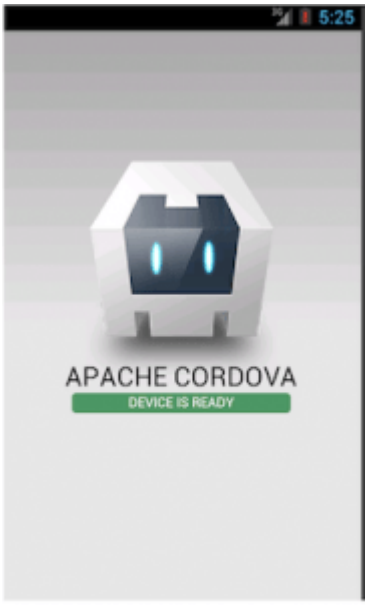
Generando el empaquetado que necesitamos para android.

```
BUILD SUCCESSFUL
Total time: 1 minute 9 seconds
Built the following apk(s):
    /Users/cecilioalvarez/Dropbox/Cursos Javascript/cordova/HolaMu
build/CordovaApp-debug.apk
Macintosh-3:HolaMundo cecilioalvarez$
```

Hecho esto tendremos la siguiente carpeta ant-build:



Donde tendremos el fichero CordovaApp-debug.apk con el empaquetado APK que necesitamos para una aplicación Android . Ahora simplemente con pasar este fichero a nuestro móvil e instalarlo será suficiente.



Tenemos la aplicación funcionando. Para que todo el scripting de Node funcione correctamente tendremos que tener instalado el software típico de cada plataforma. En este caso el Android SDK y Apache ANT

Otros artículos relacionados : android eventos , android intents , android y dalvik